Plantilla de items

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del item de configuración** | **Regla de Nombrado** | **Ubicación Física** | **Tipo de Item** |
| Arquitectura | DE\_Arquitectura\_NombreModelo.doc | /Producto/Arquitectura | Producto |
| User Story | DE\_UserStory\_<Nro.US>\_<Nombre US>.txt | /Proyecto/ProductBacklog | Producto |
| Product Backlog | DE\_Product\_Backlog.doc | /Proyecto/ProductBacklog | Producto |
| Sprint Backlog | DE\_<Sprintxx>\_Backlog.doc | /Proyecto/Sprints/<Sprintxx>/SprintBacklog | Sprint |
| Métricas del Sprint | DE\_<Sprintxx>\_<Nombre Métrica>.doc | /Proyecto/Sprints/<Sprintxx>/MetricasdelSprint | Sprint |
| Métricas del Proyecto | DE\_Métrica\_<Nombre Metrica>.doc | /Proyecto/Metricas | Proyecto |
| Revisión de Pares | DE\_Revisión\_Par\_Resultado\_<aaaammdd>.doc | /Proyecto/Sprints/<Sprintxx>/Revisiones | Sprint |
| Retrospectivas | DE\_Retrospectiva\_Resultado.doc | /Proyecto/Sprints/<Sprintxx>/Retrospectivas | Sprint |
| Plan de Despliegue | DE\_PLAN\_DESPLIEGUE.doc | /Proyecto/Despliegue | Proyecto |
| Casos de Prueba | DE\_C\_PRUEBA\_<Nro.CP>\_<Nombre CP>.doc | /Producto/Pruebas | Producto |
| Nota de Release | DE\_NOTA\_RELEASE\_<ITERxx>.doc | /Proyecto/PlandeRelease | Sprint |
| Código Fuente | DE\_<NombreClase>.java | /Producto/CodigoFuente | Producto |
| Código Fuente Sprint | DE\_<NombreClase>.java | /Proyecto/Sprints/<Sprintxx>/CodigoFuente | Sprint |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sigla** | **Significado** |
| <Nombre US> | Nombre de la User Story |
| <Nro.US> | Número que identifica la User Story |
| <Sprintxx> | Número del Sprint. Ejemplo: Sprint02 |
| <Nombre Métrica> | Nombre que identifica a la métrica |
| <Nombre Clase> | Nombre que identifica a cada clase implementada |
| <ITERxx> | Número de Sprint. Ejemplo: ITER01 |
| <NN> | Número cardinal empezando en 01 |
| <aaaammdd> | Fecha expresada en formato: Año/Mes/Día |
| <Nro.CP> | Número que identifica el Caso de Prueba |
| <Nombre CP> | Nombre que identifica al Caso de Prueba |

El momento adecuado para marcar una línea base será al finalizar cada Sprint; después de la Sprint Review.